

Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
Officials	Scheidsrechter	1 (ontvangende)	2 (een van elke club)		
	Coach op het veld	Ja (toegelaten) Spel/spelers niet hinderen		Nee (langs de lijn)	
	Publiek	Buiten het veld (achter de afsluiting), behalve spelers – coach – scheidsrechter			
	Tijd	2x20'	2x25'		
Infrastructuur	Veld	1/8	1/4	1/2	
	Cirkel	8M lijn (kegels)	10M lijn (kegels)	Ja	
	Goal	Echte goal of plank of kegels/potjes	Echte goal		
Ploegen	Wedstrijdblad	Max 8	Max 12	Max 12	
	Spelers	4x4 (min 3)	6x6 (min 4)	8x8 (min 6)	
	Keeper	Nee	VERPLICHT (in volledige uitrusting)		
	Uitrusting	VEPLICHT : Clubuitrusting + scheinbeschermers + mondbeschermer			
	Wissels	Elk moment		Elk moment BEHALVE OP PC (shoot out in U10)	

Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
Het spel	Spelhervatting (Begin, half-time, doelpunt)	Midden van de middellijn van het veld			
	Bal over de achterlijn	<u>Voor de verdediging:</u> Vrije slag in de zone <u>Bewust over achterlijn gespeeld:</u> vrije slag voor de aanvallende ploeg op de 8M lijn	<u>Voor de verdediging:</u> Vrije slag in de zone <u>Bewust over achterlijn gespeeld:</u> vrije slag voor de aanvallende ploeg op 3M van de 10M lijn	<ul style="list-style-type: none"> - Aanvallende ploeg : Ter hoogte van de cirkel loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan - Verdedigende ploeg : Vrije slag - Bewust : PC (shoot-out in U10) 	
	Bal over de zijlijn	Op de zijlijn; <u>in de zone:</u> op kruising van de zijlijn en de 8M lijn	<u>Voor de verdediging</u> : op de zijlijn; <u>Voor de aanvallers</u> : op 3M van de zone	Op de lijn	
	Fouten	Bewuste kick Bewuste back stick		Kick. Back stick. Stroke voor bewuste fout in de cirkel (geen Shoot out !)	
	Gevaarlijk spel	<p style="text-align: center;">Altijd verboden en wordt bestraft</p> <p style="text-align: center;">Gevaarlijke beweging (stick, hakken op de stick, speler duwen, speler vasthouden) Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal</p>			

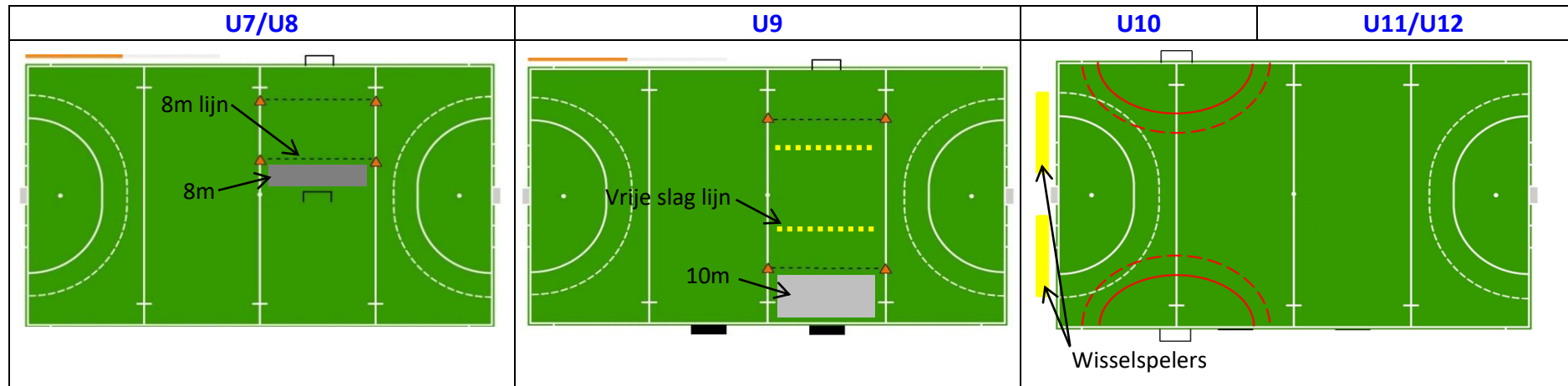
Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12	
Het spel	Vrije slag	Bal moet stilliggen Tegenstander op 3M		Bal moet stilliggen Tegenstander op 5M		
	Vrije slag in de zone (of cirkel)	<u>Voor verdedigers :</u> uitslaan in de zone <u>Voor aanvallers :</u> op de 8M lijn (iedereen op 3M)	<u>Voor verdedigers :</u> uitslaan in de zone <u>Voor aanvallers :</u> op 3M van de 10M lijn (iedereen op 3M)	<u>Voor verdedigers :</u> uitslaan op maximum 15M (kop cirkel) loodrecht van waar de bal is buiten gegaan <u>Voor aanvallers :</u> PC (shoot-out U10)		
	Vrije slag buiten de zone (of cirkel)	Op de plaats van de overtreding	Op de plaats van de overtreding, MAAR tenminste op 3M van de zone	<u>In de helft van de tegenpartij :</u> De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 5M) Self-pass OK De bal moet minstens 5M rollen OF worden aangeraakt door een verdediger vóór de bal in de cirkel mag <u>In zijn eigen helft :</u> De bal mag rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld		
	Privileges Keeper	Niet van toepassing (geen keeper)	<ul style="list-style-type: none"> - Mag de bal met zijn lichaam spelen in zijn eigen cirkel (zone voor de U9) - Mag met zijn stick op max 5M buiten de cirkel spelen (stippelijijn) (3M in U9) - Mag NIET buiten de cirkel/zone komen behalve om een stroke te nemen 			
	Self-pass	Ja				
	Shoot-out	Nee		Ja In vervanging van de PC*	Nee	

	PC	Nee	Shoot-out	4 verdedigers + keeper in het doel De andere spelers van het verdedigende ploeg bevinden zich in de andere cirkel (tot het spel hervat wordt)
	Corner	Nee	Ter hoogte van de cirkel loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan	
	Doelpunt	Een doelpunt is geldig als de bal de doellijn heeft overschreden, en als de bal door een aanvaller in de cirkel/zone is aangeraakt (met zijn stick, maar niet noodzakelijk als laatste) > U8 : boven de plank is toegelaten zolang het niet gevaarlijk is		

***shoot out U10 :**

- De aanvallende speler start met de bal op het middelpunt van het veld na de fluitsignaal van de scheidsrechter.
- Alle andere spelers moeten hun stick in de hand hebben in de tegenovergestelde cirkel en wachten op het fluitsignaal. **Dit wil zeggen dat alleen de stick de grond moet raken in de tegenovergestelde cirkel.**
- 2 opeenvolgende shoot-outs MOGEN NIET door eenzelfde speler worden gegeven.

Veldbezitting



RAAD AAN DE OUDER-SCHEIDSRECHTER

1. Plaatsing

- U7/8 : op het veld zonder het spel, de spelers te hinderen => in beweging
- > U8
 - iedere scheidsrechter langs de zijlijn met de goal op zijn rechterzijde
 - we veranderen niet van kant na de half-time
- ALTIJD in beweging om de bal te zien
- anticipatie :
 - eenmaal de fout gefloten en aangeduid is, zich DIRECT begeven naar waar de bal wordt gespeeld. NIET waar de fout is

- In geval van twijfel, « eigen goal verdedigen »
- VERBODEN IN DE CIRKEL VAN DE ANDERE SCHEIDSRECHTER TE FLUITEN

2. Preventie

- Een foute plaatsing van « de bal of speler op 3M of 5M » niet beboeten MAAR de bal doen plaatsten op de correcte plaats of spelers op normale afstand (+- 1M) ;-)

3. Fluitsignaal

- Hoog genoeg en verstaanbaar voor iedereen
- Alleen voor :
 - Spelfout (kick, back stick, gevaarlijk spel)
 - Bal over de zijlijn (als de speler niet stopt)
 - Goal
 - Bij het stoppen van de tijd
 - Herstart na een goal of spelhervatting
 - U10 : start shoot-out (GEEN tijdslimiet)

4. Signalisatie

- Vrije slag
- PC (en shoot-out U10)
- Goal
- Vrije slap op de zijlijn

5. Uitleg

- Kort en bondig
- Verbaal en signalisatie